

CONTACT

Phone: 010-7200-8539

Email: qsd0503@gmail.com

PROFESSIONAL
EXPERIENCE

Park Studio LLC

Jul 2023 - Present

Technical Director · Interactive MediaArt Studio (<https://parkstudio.space>)

- 작품·전시 컨셉을 기술 요구사항과 시스템 아키텍처로 구체화하여 구현
- 풀스택 개발: Unity·Web·Backend를 포함한 엔드투엔드 애플리케이션 설계 및 개발
- AI 인터랙션 시스템: Computer Vision·LLM 기반 멀티모달 AI 인터랙션 시스템 설계 및 구현
- 피지컬 컴퓨팅: Arduino·Raspberry Pi 기반 피지컬 컴퓨팅 및 로봇 제어 시스템 개발
- 그래픽: OpenGL·WebGL 기반 크로스 플랫폼 실시간 렌더링 시스템 개발

Tech stack: Python · C++ · Computer Vision · PyTorch · LLM · FAISS · OpenGL · WebGL ·
Arduino · Raspberry Pi

Deeping Source

Aug 2021 - Jun 2023

Principal Engineer

- React와 Next.js를 활용하여 고객 맞춤형 공간 데이터 분석 대시보드를 설계 및 개발 리딩, 기업 고객이 실시간 데이터를 직관적으로 분석할 수 있도록 구현
- Clickhouse와 Python 기반으로 실시간 스트리밍(Kafka Streams) 및 배치(Airflow) 처리를 모두 지원하는 하이브리드 분석 아키텍처 설계
- 다양한 온프레미스 환경에 대응할 수 있도록 CI/CD 파이프라인을 구축하여 배포 및 테스트 자동화, 운영 안정성 확보
- 데이터 처리 성능 최적화를 주도하여 기존 시스템 대비 10배 빠른 분석 속도를 달성

Tech stack: React, Next.js, Opensearch, Clickhouse, Python, Airflow, Kafka Streams

Deeping Source

Aug 2020 - July 2021

Director Of Engineering

- AI 데이터 수집 및 처리 플랫폼과 ML 서비스에 대한 기술 방향성과 로드맵을 수립하고, 회사의 비즈니스 전략과 정렬되도록 설계
- 비즈니스 전략을 기술 실행 계획으로 구체화하여 팀이 목표를 빠르게 달성할 수 있도록 리딩
- 회사와 고객이 필요로 할 기술을 예측하고, 미리 준비할 수 있도록 개발 방향을 주도함

Deeping Source

Apr 2019 - July 2020

Software Engineering Manager

- AI 데이터 수집 및 처리 플랫폼 개발을 리딩하며, 프론트엔드와 백엔드 서버 개발을 총괄
- 아키텍처 설계 및 핵심 기능 구현에 직접 참여하며 기술적 방향성 설정에 기여
- 확장성과 안정성을 고려한 인프라 및 배포 파이프라인을 설계하고 운영 환경에 적용
- 제품의 장기적인 방향성과 핵심 기능을 설계하고, 기술 개발이 비즈니스 성장에 직접 기여할 수 있도록 전략을 수립하고 실행함

Tech stack: React, Next.js, Node.js, PostgreSQL, AWS

Triple Software Engineer	Sep 2017 - Feb 2019
- Python 기반 데이터 파이프라인 구축 및 데이터 분석 - Python(Flask), TypeScript(Node.js) 기반 웹 백엔드 개발 - JavaScript(React) 기반 웹 프론트엔드 개발	
Nexon Red Software Engineer	Jan 2017 - Aug 2017
C# 게임서버 Toz 엔진 개발	
Nexon GT Software Engineer	Dec 2015 - Dec 2016
서든어택2 C++ 게임서버 개발	
TmaxSoft Software Engineer	Apr 2014 - Oct 2015
- 안드로이드 플랫폼 분석 - 윈도우즈 기반 개인정보 탐지 소프트웨어 연구개발 - Java 기반 비즈니스 애플리케이션 프레임워크 개발 - Java 기반 멀티 플랫폼 애플리케이션 프레임워크 개발	
3D Systems Software Engineer	Oct 2012 - Apr 2014
3D 스캐닝 소프트웨어와 메쉬 알고리즘 연구개발 3D 프린터 소프트웨어 개발	

FREELANCE PROJECTS

Clubmix Android App 클럽 정보 및 예약 관련 안드로이드 앱	Sep 2013 - Jul 2014
WWASEOUL Website WWASeoul브랜드 쇼핑몰 사이트	Apr 2013 - Sep 2013
HALFTIME Android App 한의원 예진 및 환자 케어 관련 안드로이드 앱	Aug 2011 - Apr 2012
CouponChart Android App 쿠폰차트 안드로이드 앱	Apr 2011 - Jun 2011
MRL Motion Database Website 연구실 모션 데이터 관리 웹사이트	Mar 2010 - Jun 2010

EDUCATION

Seoul National University
Master of Science in Electrical Engineering and Computer Science

2010 - 2012

- 평점: 3.83
- Movement Research Lab (Graphics)
- 교수: 이제희

Seoul National University
Bachelor of Science in Computer Science and Engineering

2006 - 2010

- 평점: 3.7
- 우등 졸업
- 서울대 컴퓨터 공학부 서버 관리자

AREAS OF
EXPERTISE &
INTEREST

- AI & Intelligent Systems**
 - LLM Applications, AI Agents, RAG, Computer Vision, MLOps
- Data Processing**
 - Real-time and Batch Processing, Data Pipelines, Data Analytics, OpenSearch, ClickHouse, Airflow, Kafka Streams
- Full-stack Product Engineering**
 - TypeScript, Node.js, React, Next.js, PostgreSQL, Scalable System Architecture
- Cloud Infrastructure & DevOps**
 - AWS, Docker, Terraform, GitHub Actions, CI/CD Automation
- Interactive Graphics & Physical Computing**
 - Unity, Three.js, WebGL, OpenGL, Arduino, Raspberry Pi